



**OBSERVER - DÉCOUVRIR - PARTAGER** 

# votre établissement **GRANDEUR NATURE**





L'éveil à la nature Au COEUR DE NOTRE DÉMARCHE	Page 4
AU GOEUR DE NOTRE DEMARONE	
A chaque groupe	Page 5
SON PROJET D'ANIMATION	
Notre offre d'ateliers nature	Page 6
À LA JOURNÉE OU DEMI-JOURNÉE	
Notre grille	Page 20
TARIFAIRE 2024	
Des services À VOTRE DISPOSITION	Page 21



#### L'Education à l'environnement doit

permettre aux individus « d'acquérir les connaissances, les valeurs, les comportements et les compétences pratiques nécessaires pour participer de façon responsable et efficace à la préservation et à la solution des problèmes de l'environnement et à la gestion de la qualité de l'environnement » (UNESCO 1977).

C'est cette définition qui fonde notre projet éducatif puisqu'il intègre toutes les notions phares d'une réelle éducation à l'environnement : développer un éveil sensible et émotionnel, une capacité à observer, à comprendre et à agir, avec créativité, lucidité et responsabilité.

Toutes nos activités éducatives s'articulent autour de ces objectifs fondamentaux :

• Apprécier l'environnement afin de permettre l'acquisition de nouvelles attitudes vis-à-vis de l'environnement. C'est parce qu'on aime qu'on respecte.

#### · Comprendre l'environnement

Pour pouvoir acquérir des comportements spontanément respectueux de son environnement. Il faut pour cela développer des connaissances d'ordre naturaliste, historique, socio-économique...

- Evaluer l'environnement en y portant un regard critique : quel est l'impact des activités humaines sur l'environnement ? Vers quoi évolue-t-on ? Que lègueronsnous à nos enfants ?
- Agir pour l'environnement afin de permettre à chacun d'agir à son niveau et d'aboutir à une généralisation des actes éco-citoyens. Pour atteindre cette ambition, il convient de donner les outils nécessaires à la protection active de l'environnement.



Parce que chaque structure a des besoins spécifiques, nous avons construit une offre d'ateliers nature qui permet une traduction très concrète et pratique de vos projets pédagogiques. Trois formules vous sont ainsi offertes :

Choisissez votre	formule!	
Votre projet	Demi-journée (2h00)	Journée (4h00)
Je souhaite venir <u>sur site</u> sur <u>une seule date</u>	<b>✓</b>	<b>✓</b>
Je souhaite une formule «Club Nature» avec <u>plusieurs séances</u> (sur site <u>et</u> dans mon établissement)	Nous contacter pour d nombre d'interve	
Je souhaite <u>une séance</u> dans <u>mon établissement</u> uniquement	✓	×

Notre équipe d'animateurs nature est composée de professionnels reconnus disposant des agréments de l'éducation nationale.

Chaque année, ce sont près de 800 enfants issus de centres de loisirs qui viennent nous rendre visite sur site.

Notre approche pédagogique associe temps en salle et sortie en extérieur.



Camille



Carole



Christophe



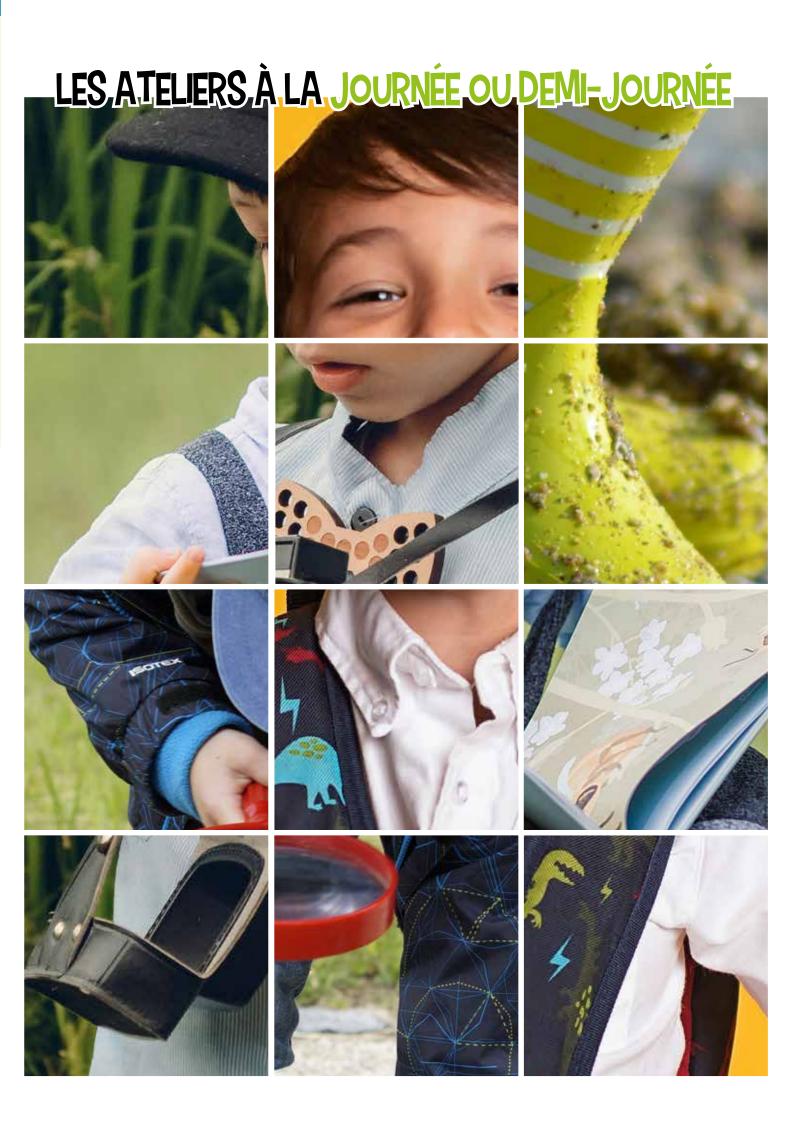
Lola



Terres d'Oiseaux n'est pas seulement un endroit où l'on peut observer des oiseaux sauvages, c'est aussi un site qui permet d'aborder plusieurs thématiques de l'environnement à travers des ateliers pédagogiques variés.

Ce tableau vous expose les différents ateliers pédagogiques que nous vous proposons ainsi que les modalités pour y participer.

Atelier	Cycle 1	Cycle 2	Cycle 3	Collège	Page
Les jeunes aventuriers	×	•	•	•	08
Ornithologie et art du dessin	×	×	•	•	<u>09</u>
Sur les traces des animaux	•	•	•	•	<u>10</u>
Le petit paléontologue	•	•	•	×	<u>11</u>
Les p'tites bêtes	•	•	•	•	<u>12</u>
Coccinelle et compagnie	•	•	×	×	<u>13</u>
Landart	•	•	•	•	<u>14</u>
A la découverte du marais	•	•	•	•	<u>15</u>
Jeux sensoriels	•	•	•	×	<u>16</u>
Orchestre sauvage	×	×	•	•	<u>17</u>
Dans la peau de Cro-Magnon	×	•	•	•	<u>18</u>
Mon rallye nature	•	•	•	•	<u>19</u>







LES JEONES AVENTORIERS

Et si vous vous retrouviez seul, perdu dans la nature...Sauriez-vous fabriquer un abri, trouver de la nourriture, purifier de l'eau, vous repérer? Venez découvrir de manière ludique quelques techniques de débrouilles et devenez de vrais aventuriers...

L'atelier se déroule sur la demi-journée ou la journée. La matinée est consacrée à divers petits jeux pour aborder les thèmes de la survie dans la nature, l'après-midi est consacrée à un jeu visant à créer un abri à l'aide de matériaux naturels.

	Matin	Après-midi
Intérêts pédagogiques	<ul> <li>Acquérir des notions d'orientation</li> <li>Découvrir des techniques de « débrouille » dans la nature</li> <li>Encourager la coopération</li> </ul>	<ul> <li>Découvrir des techniques sommaires d'assemblage de matériaux et de construction</li> <li>Encourager la coopération</li> </ul>
Contenus généraux	Après avoir été initiées à l'orientation et à l'utilisation de la boussole, et équipées de leur « sac de survie », 4 équipes vont devoir réaliser 4 défis (confectionner des nœuds, fabriquer et utiliser un arc, utiliser le code sémaphore, purifier de l'eau). Après chaque défi, des indications permettront d'utiliser la boussole pour rejoindre le défi suivant. Des points seront accordés pour la réalisation des défis. L'équipe qui récolte le plus de points gagne.	réaliser chacune un abri avec des matériaux naturels. Les abris devront être résistants, étanches et assez grands pour accueillir tous les enfants de l'équipe.



TENUE ADAPTÉE À LA MÉTÉO



JOURNÉE OU DEMI-JOURNÉE





Les oiseaux constituent, par leur diversité, un thème pluridisciplinaire permettant d'aborder des domaines d'activités variés : domaine lexical (anatomie), biologique (notion d'adaptation des pattes, du bec, le régime alimentaire,...) et imaginaire à travers l'art.

L'atelier se déroule sur la journée. La matinée est consacrée à l'apprentissage du dessin à travers divers petits exercices, l'aprèsmidi est une visite au cœur du marais afin de s'immerger dans l'univers des oiseaux.

	Matin	Après-midi
Intérêts pédagogiques	marais - S'initier au dessin naturaliste	- Observer et identifier les oiseaux du marais - Découvrir le phénomène de migration
Contenus généraux	disposition, les enfants s'initient au dessin naturaliste. Curiosité et qualité d'observation permettront de compléter le carnet et de s'approprier cet art de	et de ses richesses faunistiques et floristiques. Les enfants observeront des paysages variés et différentes espèces animales qui peuplent les marais. Avec l'aide d'un animateur nature, ils s'essayeront à l'identification des oiseaux L'observation et la reconnaissance des





TENUE ADAPTÉE À LA MÉTÉO







SUR LES TRACES DES ANIMAUX

Dans la nature, il est parfois difficile d'observer les animaux. Toutefois, ils laissent derrière eux des indices : restes de nourriture, laissées, pelotes de réjection, coulées, marquages, plumes, empreintes... Un jeu qui permet d'identifier les indices de présence tout en s'amusant.

L'atelier se déroule en deux parties, de 2 heures chacune. Une journée est donc nécessaire pour faire l'atelier au complet. Toutefois, vous pouvez choisir de ne venir qu'une demi-journée et ne participer qu'à l'une ou l'autre des 2 parties de l'atelier. Une première partie concerne une activité pratiquée par les enfants eux-mêmes (le moulage d'empreinte), la seconde présente l'ensemble des traces et indices de présence que l'on peut rencontrer sur le terrain.

		Matin	Après-midi
pre	<ul> <li>Connaître les différents indices de présence des animaux</li> <li>Découvrir les milieux de vie des animaux du marais</li> </ul>	<ul> <li>Prendre conscience de la diversité faunistique</li> <li>Connaître les différents types de traces et indices de présence des animaux</li> <li>Savoir repérer des indices et les interpréter</li> </ul>	
	Contenus généraux	Chaque enfant repartira avec l'empreinte de son choix en ayant découvert : - La réalisation d'un moulage d'empreinte - La présentation des traces et indices de présence	des traces et indices de présence :









La paléontologie est la science qui vise à reconstituer le passé à l'aide des fossiles retrouvés dans les roches sédimentaires. Mais que nous apprennent-ils ? L'atelier est l'occasion de mettre en pratique des techniques de fouille et d'apprendre à observer.

L'atelier se déroule en deux parties, de 2 heures chacune. Une journée est donc nécessaire pour faire l'atelier au complet. Toutefois, vous pouvez choisir de ne venir qu'une demi-journée et de ne participer qu'à l'une ou l'autre des parties de l'atelier.

	gas-		
	Matin	Après-midi	
Intérêts pédagogiques	<ul> <li>Savoir décrire la diversité du monde animal</li> <li>Initier à la fouille d'indices</li> <li>Définir un fossile</li> </ul>	<ul> <li>Découvrir la place et le rôle des vertébrés dans leur milieu de vie</li> <li>Observer des dentures de vertébrés</li> <li>Connaître les régimes alimentaires des vertébrés</li> <li>Savoir observer les indices sur le terrain</li> </ul>	
Contenus généraux	Se situer dans l'échelle du temps et de prendre conscience de l'immensité des temps géologiques à travers d'exemples qui consistent à : - Effectuer une fouille - Observer des fossiles - Observer les caractères permettant de classer les animaux	conscience du lien qui unit les espèces entre elles.  - Les régimes alimentaires : herbivore, carnivore et omnivore	









Cet atelier sensibilise l'enfant au monde des petites bêtes, parfois synonymes de phobies, par l'observation et le respect.

L'atelier se déroule en deux parties, de 2 heures chacune. Une journée est donc nécessaire pour faire l'atelier au complet. Toutefois, vous pouvez choisir de ne venir qu'une demi-journée et de ne participer qu'à l'une ou l'autre des parties de l'atelier.

	Matin	Après-Midi
Intérêts pédagogiques	<ul> <li>Découvrir la nature et la diversité des invertébrés</li> <li>Capturer et identifier les invertébrés du sol</li> <li>Apprendre à respecter les petites bêtes</li> <li>Reconnaître les principaux groupes d'invertébrés</li> </ul>	<ul> <li>Prendre conscience de la diversité faunistique et floristique</li> <li>Comprendre l'importance des invertébrés au sein d'un écosystème et leurs fonctions</li> <li>Découvrir les chaines alimentaires</li> <li>Connaître la métamorphose du papillon</li> </ul>
Contenus généraux	A travers la capture et l'observation de terrain, les enfants découvriront la diversité des invertébrés du sol.  Des boîtes-loupes seront mises à disposition aux enfants pour effectuer leur observation.	notions de biologie.  Cette approche permet d'aborder par









Connaissez-vous vraiment nos charmantes petites bêtes?

Coccinelle et compagnie est un jeu ludique, pratiqué en équipes, ou vous partirez à la rencontre des amis d'Adèle la coccinelle. Depuis qu'un grand coup de vent a soufflé dans le marais, notre coccinelle a perdu tous ses points. Venez relever les six défis lancés par les petites bêtes du marais afin de retrouver les points d'Adèle.

Les enfants sont répartis en équipe de 4 à 6 membres (maximum de 5 équipes). Il faut prévoir un animateur par équipe.

Le but du jeu est de récupérer les points perdus par Adèle la coccinelle. Pour cela, les équipes vont relever les 6 défis successivement pour retrouver l'identité de chacun des amis d'Adèle. A chaque épreuve réussie, les enfants remporteront un point pour leur coccinelle. A la fin du jeu, Adèle doit avoir retrouvé ses 6 points et ses amis leur identité.

# Coccinelle et compagnie, un jeu qui tombe à point (jusqu'à 6 ans)

## Présentation de l'atelier

Les différentes épreuves font appel à des compétences diverses : savoir observer, écouter, être habile, être capable de mémoriser... Le jeu permet aussi de découvrir de manière ludique l'univers des « petites bêtes » : leurs milieux de vie, leurs modes de déplacements... Les épreuves sont collectives et permettent ainsi de développer l'esprit d'équipe.

## Déroulement de l'animation

Pour relever le défi, il faudra :

- ⊳ Avoir entre 3 et 6 ans,
- Prévoir 2 heures d'activité,
- ⊳ Constituer des équipes : 2 à 5 équipes de 4 à 6 enfants.











La nature offre d'infinies possibilités pour créer des oeuvres d'art, les matériaux y sont disponibles en quantité et l'on y trouve toutes formes imaginables. C'est pour cette raison qu'il est possible de faire découvrir la nature par le biais le plus «simple» et le plus «essentiel», notre sensibilité. Il découle de cette approche le plaisir d'être dans la nature, de l'aimer, et de la respecter.

L'atelier se déroule sur la demi-journée ou la journée. La matinée est une visite au cœur du marais afin d'éveiller ses sens et sa créativité, l'après-midi est consacrée à la pratique artistique à travers divers jeux adaptés à l'âge des enfants.

	Matin	Après-midi
Intérêts pédagogiques	<ul> <li>Définir le Land Art</li> <li>Apprendre à observer l'environnement qui nous entoure</li> <li>Prendre conscience de la diversité faunistique et floristique</li> <li>Savoir observer, écouter, sentir et toucher</li> </ul>	<ul> <li>Développer la créativité et l'imagination</li> <li>Avoir un regard différent sur l'environnement</li> <li>Favoriser le travail de groupe</li> <li>Trouver sa place, celle d'autrui et se responsabiliser</li> </ul>
Contenus généraux	Les enfants partiront à la découverte des marais et de leurs richesses faunistiques et floristiques ce qui sera aussi l'occasion d'aborder le Land Art dans une composition individuelle:  - Jouer avec les formes, les couleurs et les matières  - Développer la créativité  - Organiser une composition individuelle	artistiques ce qui sera l'occasion de travailler en équipes et d'éveiller leur regard critique : - Se familiariser avec un courant artistique



TENUE ADAPTÉE À LA MÉTÉO



JOURNÉE OU DEMI-JOURNÉE





Cet atelier sensibilise l'enfant à l'écosystème c'est-à-dire au milieu et aux êtres vivants qui le peuplent ainsi qu'aux relations qui existent entre eux.

L'atelier se déroule sur la journée ou la demi-journée.

La matinée permet aux enfants d'aborder la faune et la flore ainsi que le fonctionnement de l'écosystème marais.

L'après-midi est consacrée à l'observation sur le terrain, et plus particulièrement des petites bêtes de la mare ou des oiseaux d'eau, selon le choix de l'animateur.

	Matin	Après-mi	
l'écosystème marais - Reconnaître les princip espèces animales et végétales marais - Découvrir une zone humide - Comprendre la répartition or rôles des espèces animales végétales du marais  - La notion d'adaptation espèces au milieu humide - La notion de proie/prédates	<ul> <li>Appréhender la complexité de l'écosystème marais</li> <li>Reconnaître les principales espèces animales et végétales du marais</li> <li>Découvrir une zone humide</li> <li>Comprendre la répartition et le rôles des espèces animales et</li> </ul>	(d'avril à juillet)  - Prendre conscience de la diversité faunistique et floristique  - Capturer et identifier les invertébrés de la mare  - Découvrir les adaptations au mileu	- Découvrir les adaptations des oiseaux au milieu humide
	<ul> <li>La notion d'adaptation des espèces au milieu humide</li> <li>La notion de proie/prédateur</li> <li>La notion d'équilibre écologique</li> </ul>	Les enfants, aux abords de la mare pédagogique, effectuent une pêche des petites bêtes aquatiques et les identifient	Les enfants partent à la découverte des marais et de ses richesses faunistiques. Avec l'aide de l'animateur nature, ils s'essayeront à l'identification des oiseaux observés sur le site.











Dès le plus jeune âge, il est possible de faire découvrir la nature par le biais le plus «simple» et le plus «essentiel», notre sensibilité. Il découle de cette approche le plaisir d'être dans la nature, de l'aimer, et de la respecter.

L'atelier se déroule sur la journée. La matinée est consacrée à la connaissance de chaque sens à travers divers jeux sensoriels adaptés à l'âge des enfants et à leur rythme, l'après-midi est une visite au cœur du marais afin d'éveiller ses sens dans la nature.

	Matin	Après-midi
Intérêts pédagogique	<ul> <li>Définir les 5 sens</li> <li>Découvrir la nature par les sens</li> <li>Savoir observer, écouter, sentir, toucher</li> </ul>	<ul> <li>Observer, écouter, sentir, toucher et goûter ce que nous offre la Nature</li> <li>Prendre conscience de la diversité du monde animal et végétal</li> <li>Trouver sa place, celle d'autrui et se responsabiliser</li> </ul>
Contenus généraux	i a a a t faire le lien avec	richesses faunistiques et floristiques. La balade se termine par une dégustation









Au bord de l'eau ou en bordure de chemin, en toute saison, la nature nous offre une variété de matières. Des clapotis dans l'eau à la feuille de lierre, la nature est là, à portée de mains et de nos oreilles pour nous offrir une multitude de symphonies buissonnières.

L'atelier se déroule en trois étapes. La première étape est une balade à la découverte des sons de la nature. Ensuite, c'est l'élaboration des instruments de musique verte dans le but de former un orchestre collectif. Enfin, l'atelier se termine sur un conte sonore dans lequel les enfants interviennent.

Une journée est donc nécessaire pour réaliser l'atelier au complet. Si toutefois la visite ne doit durer qu'une demi-journée, alors seule la première partie sera traitée.

		Matin	Après-midi
Intérêts pédaş	gogiques	<ul> <li>Éduquer à l'environnement par une démarche pédagogique sensible et artistique</li> <li>Découvrir la diversité des ressources naturelles pour la réalisation de sons</li> <li>Écouter, toucher, sentir, créer</li> </ul>	<ul> <li>Découverte des instruments de musique à travers le monde</li> <li>Fabriquer un instrument de musique verte</li> <li>Savoir écouter et trouver sa place dans le groupe</li> </ul>
Contenus go	énéraux	Les enfants sont emmenés sur le terrain à la découverte des matières naturelles susceptibles de produire des sons et donc de constituer une panoplie d'instruments éphémères.	des entants fabriquera i instrument de son









Est-ce que nos ancêtres, les Australopithèques, parlaient ? A quoi pensaient-ils ?

Comment l'Homme de Cro-Magnon dessinait-il?

Toutes ces questions nous ont inspiré petits défis et activités permettant de traverser, par le jeu, les grandes étapes de la Préhistoire. Une autre manière d'apprendre où jeux et travail en équipe riment avec apprentissage!

Les enfants sont répartis en équipe de 4 à 6 membres (maximum de 6 équipes).

L'objectif de cet atelier est de traverser les grandes périodes de la préhistoire. Encadrées par leurs accompagnateurs, les équipes sont invitées à se défier sur différentes épreuves de mimes, de résolutions de problèmes, d'agilité, de mémoire ou encore de dessins !

	Matin	Après-midi
Intérêts pédagogiques	Les différentes épreuves du parcours font appel à plusieurs compétences : savoir observer, écouter, être habile, avoir un esprit de déduction et de mémorisation C'est également l'occasion de réaliser un travail d'équipe et de renforcer la cohésion au sein du groupe.	
Contenus généraux	Pour relever ce challenge, il faudra :  > Avoir entre 6 et 12 ans,  > Prévoir 2h d'activités,  > Constituer des équipes : un nombre pair d'équipes de 4 à 6 enfants.  N'oubliez pas que pour motiver les troupes et impressionner ses adversaire vaut un cri de guerre préhistorique !  Rendez-vous à Terres d'Oiseaux pour un atelier d'un autre temps	









## RALLYE NATURE POUR LES PETITS OU LES PLUS GRANDS



Deux histoires à découvrir selon l'âge de l'enfant :

- Venez découvrir la légende du « Roi des Oiseaux »! (rallye nature des tous petits)
- Venez découvrir, les marais et leurs habitants, le temps d'une aventure entre Terre et Eau (rallye nature des plus grands).

## Rallye nature pour les petits

### Les enfants se lancent dans un grand jeu qui leur permet de découvrir les animaux du marais tout en s'amusant. A partir d'une carte, les équipes, encadrées par leurs accompagnateurs, seront invitées à dénicher des indices et à réaliser différentes épreuves afin de découvrir le roi des oiseaux.

La deuxième partie de la journée est agrémentée d'une balade sur le site Terres d'Oiseaux à la découverte des marais atlantiques et de leurs richesses faunistiques.

#### Intérêts pédagogiques

Présentation de l'atelier

Les différentes épreuves du parcours font appel à plusieurs compétences : savoir observer, écouter, sentir par le toucher, savoir s'orienter, être habile, avoir un esprit de déduction et de mémorisation... C'est également l'occasion de réaliser un travail d'équipe et de renforcer la cohésion au sein du groupe.

## Rallye nature pour les grands

Ce rallye nature, qui n'est en aucun cas une course, a pour but d'associer découverte des milieux, orientation, et résolution d'énigmes tout en s'amusant. A partir d'un carnet de route, les équipes, encadrées par leurs accompagnateurs, seront invitées à dénicher des indices et à réaliser différentes épreuves afin de découvrir l'animal mystère. A l'issue du jeu, une correction globale du carnet de route est proposée.

La deuxième partie de la journée est agrémentée d'une balade sur le site Terres d'Oiseaux à la découverte des marais atlantiques et de ses richesses faunistiques.

Les différentes étapes de ce rallye font appel à plusieurs compétences : observer, s'orienter, esprit de déduction et de mémorisation. C'est également l'occasion de réaliser un travail en équipe et de renforcer la cohésion au sein du groupe.





TENUE ADAPTÉE À LA MÉTÉO



DEMI-JOURNÉE OU JOURNÉE



Cette année encore, pour que chacun accède à l'éducation et à la découverte de la Nature, la Communauté de Communes de l'Estuaire a fait le choix de maintenir des tarifs accessibles pour les activités enfants.

Dans le même temps, une grille tarifaire adaptée à chaque projet éducatif est proposée.

Tarifs 2025				
Atelier demi-journée ou journée (sur site)		Demi-journée (2h00)	Journée (4h00)	
Groupe de <u>+15 enfants</u>	Je souhaite venir sur site sur une seule date	4,80 € / enfant, gratuit pour les accompagnateurs	6,30 € / enfant, gratuit pour les accompagnateurs	
Groupe de <u>- 15 enfants</u>	Je souhaite venir sur site sur une seule date	6,00 € / enfant, gratuit pour les accompagnateurs	10,00 € / enfant, gratuit pour les accompagnateurs	

## Visite libre sur les parcours du site (sans animateur) en complément d'un atelier demi-journée

Je parcours seul(e) le sentier Premières plumes (2 km) ou Exploration (5 km) avec mon groupe

3,80 € / enfant (15 enfants minimum requis)

## Formule "Club Nature" combinant plusieurs séances (sur site et dans votre établissement)

Je souhaite créer un club nature dans mon établissement et bénéficier de plusieurs animations. Tarif variable en fonction du nombre de séances souhaitées (de 2 à 12), à la demi-journée ou journée

### Terres d'oiseaux vient dans mon établissement uniquement

Je souhaite bénéficier d'un atelier uniquement dans ma structure (sans visite du site) Durée : 2h00 / 205 € par groupe + forfait pour le déplacement A/R depuis le site



Parce que chaque structure a des besoins spécifiques, nous nous efforçons de répondre à vos attentes. Du choix de la formule à la définition du contenu de votre atelier, notre équipe d'animation nature vous est entièrement dédiée.

#### A votre arrivée :

- Dépôt des sacs possible à l'abri pour les groupes dont le bus ne reste pas sur place
- · Arrêt aux toilettes possible près de l'entrée

### Nos services "plus":

- Plusieurs modes de paiement à disposition : bon de commande, chèque, mandat administratif, carte bancaire ou espèces
- Boutique proposant une large gamme de souvenirs et produits locaux
- Un parking-bus près du bâtiment d'accueil pour déposer votre groupe
- Aire de pique-nique (abri possible en cas de pluie)
- Nos animateurs nature à votre disposition (hors temps de repas)

#### Après notre rencontre :

- Nous gardons le contact pour recueillir votre avis sur notre activité
- Nous répondons aux questions éventuelles en prolongement de l'activité réalisée

# 05 57 32 88 80 serviceanimation@terresdoiseaux.fr



Camille



Carole



Christophe



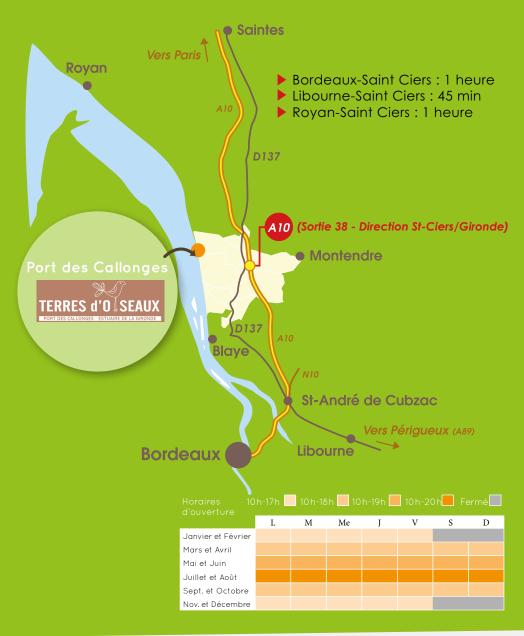
Lola



PORT DES CALLONGES - ESTUAIRE DE LA GIRONDE

Observer - Découvrir - Partager

GPS: 45.283836 / -0.698883



## Terres d'Oiseaux

2, les nouvelles possessions 33 820 BRAUD-ET-SAINT-LOUIS

Tél: 05 57 32 88 80

serviceanimation@terresdoiseaux.fr





www.terresdoiseaux.fr